



キャラクターシート

名前		
出自		
絶望		
願望		
グレイス 《剣痕》の位置		

能力値	
肉体	6
思考	3
感覚	5
社交	3
関係性	

名前	☐	内容	
名前	☐	内容	
名前	☐	内容	
名前	☐	内容	
名前	☐	内容	

最大HP(基礎40)	現在HP									
40										
行動値 (基礎5)	6									
スレイズ・メモリー 《心核》										
メモリー・ピース 《心核片》										

キャラクターのイラストなど	
年齢:	消費経験値／累計獲得経験値
瞳の色:	
髪の色:	

スキル					
スキル名/ 使用効果	タイミング	対象	射程	コスト	習得効果
D 心輝(メンタル・ブレイズ)	いつでも	自身	0	なし	なし
あなたは変身し、＜心輝＞状態になる。					
D 通常攻撃	アクション	単体	0	1枚	なし
対象に[使用カード]ダメージを与える。					
D ガード	リアクション	自身	0	1枚	なし
ターン終了時まで、あなたの受けるダメージに－[使用カード]する。					
D 連携	いつでも	単体	0～4	RP	なし
対象とロールプレイを行う。互いに最大1枚まで手札を交換する（拒否可能）。戦闘中は1ラウンドに1回のみ使用可能。					
D オーバーライド	戦闘不能時	自身	0	心核1	なし
あなたの戦闘不能・死亡を無効にし、HPを1に戻して戦闘を続行する。手札が5枚未満なら5枚になるまで引く。					
1 リトルマジック：【肉体】	ムーブ	自身	0	なし	与ダメージと回復量＋1
ターン終了時まで、あなたの【肉体】に＋2する。					
2 クリティカルストライク：♣♠	スキル使用时	自身	0	1/7/13 1枚	与ダメージ＋3
山札の一番上を捨てる。それが♣か♠であるならば、このターンのあなたが与えるダメージに＋10する。					
3 チャージライトニング	アクション	単体	0	♣1枚	同じ列の対象への与ダメ＋【肉体】÷2
あなたは1列移動してもよい。その後、対象に[使用カード＋7]ダメージを与える。					
4 ウェポンクラフト	ラウンド開始時	単体	0～1	♦1枚	与ダメージ＋3
ラウンド終了時まで対象がスキルによって与えるダメージに＋5する。					
5 プログレスパーテックス	リアクション	自身	0	気魄2	与ダメージ＋3、受ダメージー1、行動値＋1
戦闘終了時までスキルによって与えるダメージに＋3する。この効果は累積する。					
6 カタストロフィプリンガー	ターン開始時	自身	0	気魄2	与ダメージ＋4
ターン終了時まで、スキルによって与えるダメージに＋【肉体】する。					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
習得効果一覧			スキルダメージ強化		スキルダメージ軽減
同じ列に居るキャラクターに与えるダメージ＋【肉体】÷2／スキルによって与えるHP回復量＋1／行動値＋1			＋ 1 4		－ 1