

名前	
出自	
絶望	
願望	
グレイス 《剣痕》の位置	

能力値	
肉体	3
思考	5
感覚	3
社交	6
関係性	

名前	☐	内容	
名前	☐	内容	
名前	☐	内容	
名前	☐	内容	
名前	☐	内容	

キャラクターのイラストなど

年齢:

瞳の色:

髪の色:

消費経験値／累計獲得経験値

最大HP(基礎40)	現在HP
50	
行動値 (基礎5)	5
スレイズ・メモリー 《心核》	
メモリー・ピース 《心核片》	

スキル					
スキル名／使用効果	タイミング	対象	射程	コスト	習得効果
D 心輝(メンタル・ブレイズ)	いつでも	自身	0	なし	なし
あなたは変身し、＜心輝＞状態になる。					
D 通常攻撃	アクション	単体	0	1枚	なし
対象に[使用カード]ダメージを与える。					
D ガード	リアクション	自身	0	1枚	なし
ターン終了時まで、あなたの受けるダメージに－[使用カード]する。					
D 連携	いつでも	単体	0～4	RP	なし
対象とロールプレイを行う。互いに最大1枚まで手札を交換する(拒否可能)。戦闘中は1ラウンドに1回のみ使用可能。					
D オーバーライド	戦闘不能時	自身	0	心核1	なし
あなたの戦闘不能・死亡を無効にし、HPを1に戻して戦闘を続行する。手札が5枚未満なら5枚になるまで引く。					
1 マルチブライ	ムーブ	自身	0	1～5 1枚	与ダメージ＋3
対象が「自身」でないスキルを使う場合、その対象数に＋1、ダメージと回復量に－2。					
2 ヒールマジック	アクション	単体	0～1	♥1枚	与ダメージと回復量＋2
対象のHPを[使用カード－3]回復する。					
3 フィールエンバシー	アクション	5体	0～4	♥2枚	戦闘開始時カードを1枚引く
対象はカードを1枚引く。					
4 ファミリアアシスト	スキル使用時	単体	0～4	♦1枚	与ダメージと回復量＋2
対象が使用したスキルの与ダメージと回復量に＋1し、射程を0～4に変更。					
5 ドリームレギオン	アクション	単体	0～4	気魄2	最大HP＋10
戦闘終了時まで対象が与えるダメージに＋5、受けるダメージに－2する。					
6 ドミネイトビジョン	リアクション	単体	0～4	気魄4	【社交】＋1、戦闘開始時カードを2枚引く
対象に[【社交】＋10]ダメージを与える。HPを減少させたなら更に<動揺>を付与。					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

習得効果一覧	スキルダメージ強化	スキルダメージ軽減
スキルによって与えるHP回復量＋4／戦闘開始時カードを3枚引く／最大HP＋10／【社交】＋1	＋7	－0