



キャラクターシート

名前	
出自	
絶望	
願望	
グレイス 《剣痕》の位置	

能力値	
肉体	3
思考	6
感覚	4
社交	4
関係性	

最大HP(基礎40)	現在HP
40	
行動値 (基礎5)	6

スレイズ・メモリー 《心核》									
メモリー・ピース 《心核片》									

名前	☐	内容	
名前	☐	内容	
名前	☐	内容	
名前	☐	内容	
名前	☐	内容	

キャラクターのイラストなど	
年齢:	消費経験値／累計獲得経験値
瞳の色:	
髪の色:	

スキル						
スキル名/ 使用効果	タイミング	対象	射程	コスト	習得効果	
心輝(メンタル・ブレイズ)	いつでも	自身	0	なし	なし	
あなたは変身し、＜心輝＞状態になる。						
通常攻撃	アクション	単体	0	1枚	なし	
対象に[使用カード]ダメージを与える。						
ガード	リアクション	自身	0	1枚	なし	
ターン終了時まで、あなたの受けるダメージに－[使用カード]する。						
連携	いつでも	単体	0～4	RP	なし	
対象とロールプレイを行う。互いに最大1枚まで手札を交換する(拒否可能)。戦闘中は1ラウンドに1回のみ使用可能。						
オーバーライド	戦闘不能時	自身	0	心核1	なし	
あなたの戦闘不能・死亡を無効にし、HPを1に戻して戦闘を続行する。手札が5枚未満なら5枚になるまで引く。						
マジカルダッシュ	ムーブ	自身	0	なし	与ダメージ+1、行動値+1	
1列移動する。その後、更に1列移動してもよい。						
シューティングマスタリー	アクション	単体	2～4	6以下1枚	2列以上離れた対象への与ダメージ+4	
対象に14ダメージを与える。						
フレアショット	アクション	単体	2～4	♣1枚	与ダメージ+1、＜暗闇＞無効	
対象に[使用カード+8]ダメージを与える。						
リインフォース	ラウンド開始時	自身	0	同値2枚	与ダメージ+1、戦闘開始時、気魄を1枚加える	
ラウンド終了時まであなたがスキルによって与えるダメージに+11する。						
レイオブヴァーミリオン	アクション	10体	2～4	気魄5	【思考】+2、与ダメージ+2	
対象に【【思考】+20]ダメージを与える。HPを減少させたなら更に＜火炎＞を付与。						
バイルフルプレデター	アクション	10体	0～2	気魄5	与ダメージ+4	
対象に24ダメージを与える。HPを減少させたなら更に＜毒＞を付与。						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

習得効果一覧	スキルダメージ強化	スキルダメージ軽減
行動値+1／2列以上離れた対象に与えるダメージ+4／＜暗闇＞無効／戦闘開始時に山札から気魄を1枚加える／【思考】+2	+ 9	－ 0