

名前	
出自	
絶望	
願望	
グレイス 《剣痕》の位置	

能力値	
肉体	
思考	
感覚	
社交	
関係性	

名前		☐	内容	
名前		☐	内容	
名前		☐	内容	
名前		☐	内容	
名前		☐	内容	

キャラクターのイラストなど

年齢:
瞳の色:
髪の色:

消費経験値／累計獲得経験値

最大HP(基礎40)	現在HP										
行動値 (基礎5)											
スレイズ・メモリー 《心核》	<table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>										
メモリー・ピース 《心核片》											

スキル					
スキル名／ 使用効果	タイミング	対象	射程	コスト	習得効果
心輝(メンタル・ブレイズ)	いつでも	自身	0	なし	なし
D あなたは変身し、<心輝>状態になる。					
通常攻撃	アクション	単体	0	1枚	なし
D 対象に[使用カード]ダメージを与える。					
ガード	リアクション	自身	0	1枚	なし
D ターン終了時まで、あなたの受けるダメージにー[使用カード]する。					
連携	いつでも	単体	0~4	RP	なし
D 対象とロールプレイを行う。互いに最大1枚まで手札を交換する(拒否可能)。戦闘中は1ラウンドに1回のみ使用可能。					
オーバーライド	戦闘不能時	自身	0	心核1	なし
D あなたの戦闘不能・死亡を無効にし、HPを1に戻して戦闘を続行する。手札が5枚未満なら5枚になるまで引く。					
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
習得効果一覧			スキルダメージ強化		スキルダメージ軽減
			+		—