

Schwert Requiem

シュヴェーアート レクイエム RPG

戦闘用マップ

現在ラウンド数

/ 5

(5ラウンド目から、ラウンド終了時に
[現在ラウンド数]点の
フェイタルダメージが発生する。)

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

行動値		7		状態変化
13 以上		6		<毒>:ラウンド終了時に4ダメージ。戦闘終了時に解除。
12		5		<火炎>:ラウンド終了時に4ダメージ。戦闘終了時に解除。
11		4		<暗闇>:スキルによって与えるダメージに-3。戦闘終了時に解除。
10		3		<動揺>:ラウンド終了時に手札と気魄を1枚選んで捨てる。その処理後に解除。
9		2		<狂乱>:デフォルトスキル以外を使用出来ない。《通常攻撃》の使用か戦闘終了で解除。いつでもHP10点消費で解除。
8		1		