

Schwert Requiem

シュヴェーアート レクイエム RPG

GM用セッションシート

ゲームマスター名		日付	
シナリオ名			

PC番号	キャラクター名	詳細	獲得 経験値
PC①			
PC②			
PC③			
PC④			
PC⑤			

GM獲得経験値計算 (セッション時に許可を得たうえで、自身のPCに配分して使用)		÷PC人数＝	
PCの獲得経験値を合計			GM獲得経験値

戦闘用HP管理		状態変化
敵対者1：	HP：	
敵対者2：	HP：	
敵対者3：	HP：	
敵対者4：	HP：	
敵対者5：	HP：	

メモ：
